

Die Regeln der Kunst

Wie wird getippt?

I. Einsatz:

Bis zum Donnerstag, **7. Juni 2014** sendet mir jeder Mitspieler seinen **Tipp** per E-Mail (eigenbrodt@arcor.de) oder per Post zu oder gibt ihn mir persönlich und bezahlt **10 Euro**.

II. Gewinn:

Es gewinnen die ersten drei Plätze. Für den ersten Platz gibt es 50% der Spieleinsätze, für den zweiten 30% und für den dritten 20%. Bei Gleichstand wird die Gesamtsumme der Gleichplatzierten zu gleichen Anteilen aufgeteilt. Bei Gleichstand auf Platz drei erhöht sich folglich die Zahl der Gewinner.

III. Vorrunden-Tipp:

1. Hier werden zunächst alle 48 Spielergebnisse getippt:

- für jeden richtigen Toto-Tipp gibt es **11 Punkte**
- für jedes Spiel, bei dem zusätzlich zum Toto auch die Tordifferenz richtig getippt wurde, gibt es **15 Punkte**.
Bei Unentschieden gibt es **15 Punkte**, wenn der Tipp um jeweils 1 Tor von dem Ergebnis abweicht, also z.B. wenn der Tipp 0:0 oder 2:2 war und das Ergebnis 1:1 ist - in diesem Fall würde es für einen 3:3 - Tipp also nur 10 Punkte geben.
- für jedes genau richtig getippte Spielergebnis gibt es **20 Punkte**

Mögliche Punktzahl insgesamt: 48 Spiele X 20 Punkte = **960 Punkte**

2. Platzierungen der einzelnen Mannschaften in den Gruppen A bis D:

Hierbei ist es die Aufgabe, für die Teams in den einzelnen Gruppen den Tabellen-Rang zu tippen, den die jeweilige Mannschaft erzielen wird. Dieser Tipp kann unabhängig von den Tipps der Gruppenspiele sein.

- für jede richtig getippte Platzierung gibt es **11 Punkte**

Mögliche Punktzahl insgesamt: 32 Mannschaften X 11 Punkte = **352 Punkte**

IV. Endrunden - Tipp:

Beim Endrunden-Tipp geht es darum, Schritt für Schritt die Favoriten für den EM-Titel zu reduzieren. Die Endrunden-Tipps sind unabhängig von den Vorrunden-Tipps, das heißt, dass möglicherweise eine Mannschaft, die beim Vorrunden-Tipp auf Platz 3 oder 4 getippt wurde, trotzdem als Sieger im Viertelfinale getippt werden könnte (wäre allerdings relativ unsinnig). Die Endrunden-Tipps müssen auch bis zum 31.05. abgegeben sein, die Finalisten und der Europameister können aber noch vor dem Start der Finalrunde, also bis zum 20. Juni, geändert werden! Hierfür werden aber 10 Punkte vom Punktekonto abgezogen.

- für jeden richtigen Sieger aus dem Achtelfinale gibt es **30 Punkte** (max. 240)
- für jeden richtigen Sieger aus dem Viertelfinale gibt es **49 Punkte** (max. 196)
- für jeden richtigen Sieger aus dem Halbfinale gibt es **70 Punkte** (max. 140)
- für den richtigen WM-Dritten gibt es **41 Punkte**.
- für den richtigen Weltmeister gibt es **114 Punkte**
- ändern von Finalisten und/oder des Weltmeisters (bis 26.06.2014 - Ende der Vorrunde - möglich):
Abzug von 25 Punkten (egal wie viel geändert wird)

Mögliche Punktzahl insgesamt: **449 Punkte**

V. Die Sonderwertungen

1. Das erste Tor im Turnier

In welcher Minute fällt das erste Turnier der WM 2014? Endet das erste Spiel 0 : 0 geht es mit der 91. Minute im nächsten Spiel weiter. Wer mit seiner Schätzung am nächsten dran ist bekommt

- **13 Punkte**

2. Torschützenkönig

Erklärt sich von selbst: CR, Neymar oder am Ende wieder Thomas Müller... wer den richtigen Toptorjäger des Turniers schon vorher kannte, bekommt ebenfalls. Maßgeblich ist die Fifa-Wertung!

- **13 Punkte**

3. Was ist die höchste Zahl an Toren nach 90 Minuten in einem Spiel

Wie viele Tore fallen maximal innerhalb der regulären Spielzeit? Wichtig: gezählt wird nach den 90 Minuten (ggf. zzgl. Nachspielzeit), Verlängerung oder Elfmeterschießen in der Finalrunde werden nicht mitgerechnet. Es winken noch mal

- **13 Punkte**

VI. Gesamtpunkte

Wer jetzt mit gerechnet hat, kommt auf maximal **2082 Punkte** - was auch immer diese Zahl uns sagen will. Sicher ist: wer mehr Punkte auf seinem Tippzettel stehen hat, muss sich verrechnet haben.